

STEAM VEIKLOS APRAŠYMO FORMA

VEIKLOS TEMA: užsiėmimas pagal LEGO EDUCATION metodiką su Steam park priemonėmis .

Priešmokyklinio ugdymo mokytoja Gabrielė

Vaikų amžius, grupės pavadinimas:	Mišri priešmokyklinio amžiaus grupė, 4-6 m.
Data ir veiklos trukmė	2020-11-19 40 min.
Siekiami rezultatai (ko siekiama šia veikla?)	Šia veikla siekiama lavinti vaikų fantaziją, kūrybiškumą. Suprasti ir įtvirtinti sąvokas „funkcija“, „krumpliaratis“.
Trumpas veiklos aprašymas ir eiga	Vaikams iš pradžių paaiškinau sąvokų reikšmes (funkcija, krumpliaratis) reikėjo papildomo paaiškinimo, kad suprastų jas, pademonstruoti jų veikimą, parodyti pavyzdį. Pateikti pavyzdžių iš natūralios aplinkos. Po to paprašiau vaikų sukurti ir sukonstruoti savo svajonių mašiną iš Lego Education kaladžių, viena mergaitė sukonstravo – širdelių formos kepimo mašiną, kuri keps širdelių formos vafliukus ir blynus. Kai vaikai sukonstravo savo svajonių mašinas, kurios gali arba važiuoti arba atlikti kažkokią funkciją (judėti, suktis) kai kurie vaikai pasiemė popieriaus lapus ir nupiešė viską, ką kalbėjome. Pilį su langais, kurie atsidaro, vėjo malūnėlius pastatytus, duris, automobilių su vairuotoju, supynes ant kurių sėdi princesė ir supasi.
Gauti rezultatai	Vaikai lengvai įsitraukė į veiklą, jiems buvo neaiškūs nauji žodžiai, tokie kaip funkcija, krumpliaratis, todėl žodžių reikšmes bandžiau paaiškinti ir susieti su grupės aplinkoje esančiais daiktais. Funkcija – turi tam tikrą paskirtį, atlieka savo darbą, pavyzdžiui, spintos durys atsidaro, langas atsidaro. Krumpliaratis – tai besisukanti plokštelė, pavyzdys vėjo malūnėlis.

